ACTIVIDADES PRÁCTICAS

**Crear un algoritmo con un condicional**

**Comparación de Dos Números:**

* Solicitar al usuario dos números mediante prompt().
* Comparar los números y mostrar por consola o alert() si son iguales o cuál es mayor.

[Ver Solución](https://codepen.io/Baltazar-Salom-n/pen/eYxKKKN)

**Determinar si un Número es Positivo, Negativo o Cero:**

* Solicitar al usuario un número mediante prompt().
* Mostrar por consola o alert() si el número es positivo, negativo o cero.

[Ver Solución](https://codepen.io/Baltazar-Salom-n/pen/gOqKKjK)   
  
**Calcular el Descuento de un Producto:**

* Solicitar al usuario el precio original del producto y el porcentaje de descuento mediante prompt().
* Calcular y mostrar por consola o alert() el precio final después del descuento.

[Ver Solución](https://codepen.io/Baltazar-Salom-n/pen/OJdEEoo)   
  
  
**Calcular el Cuadrado de un Número:**

* Solicitar al usuario un número mediante prompt().
* Calcular y mostrar por consola o alert() el cuadrado del número.

[Ver Solución](https://codepen.io/Baltazar-Salom-n/pen/JjxZZmW)

**Verificar si un Número es Mayor o Igual a 18:**

* Solicitar al usuario un número mediante prompt().
* Mostrar por consola o alert() si el número es mayor o igual a 18.

[Ver Solución](https://codepen.io/Baltazar-Salom-n/pen/BaMVVqG)